



THE SENSES

NTOMINO TOUCH-VISUAL

Ref. 20615



ΝΤΟΜΙΝΟ TOUCH-VISUAL

Αναφ. 20615



ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΟ:

Το παιχνίδι αποτελείται από 28 ντόμινο και 15 στρογγυλές μάρκες που χρησιμεύουν ως μετρητές για να γνωρίζουν τον αριθμό των κερδισμένων παιχνιδιών που έχει ο κάθε παίκτης. Κατασκευασμένο από σκληρό παχύ χαρτόνι, πολύ ανθεκτικό και υψηλής ποιότητας. Τα ντόμινο έχουν από πίσω εικόνες υψηλής αντίθεσης και με τραχύ υφή για να μπορείτε να παίξετε ντόμινο αφής. Στο πίσω μέρος έχουν σημεία με τραχιά υφή, για να μπορείτε να παίξετε και το κλασικό ντόμινο. Μέγεθος των μάρκων: 13 x 6.5 cm.

ΣΥΝΙΣΤΩΜΕΝΗ ΗΛΙΚΙΑ ΚΑΙ ΕΝΔΕΙΞΕΙΣ:

Από 3 έως 8 ετών.

Αυτό το ντόμινο ενδείκνυται επίσης για άτομα με οπτικές αναπηρίες, τόσο για παιδιά όσο και για ενήλικες, δεδομένου ότι τα ντόμινο έχουν τραχιά υφή και εξαιρετικά αντιπαραβαλλόμενες εικονογραφήσεις που χρησιμοποιούν τα κύρια χρώματα (λευκό, μαύρο και κόκκινο) και επιτρέπουν την καλύτερη διάκριση των ντόμινο μεταξύ τους.

Η μορφή και τα υλικά με τα οποία γίνεται αυτό το ντόμινο διευκολύνουν την ενσωμάτωση και συμμετοχή στο παιχνίδι όλων των παιδιών, συμπεριλαμβανομένων των παιδιών με διαφορετικό βαθμό όρασης: Όλοι μπορούν να παίξουν το ίδιο ντόμινο.

Μπορείτε να παίξετε τόσο το κλασικό ντόμινο όσο και το ντόμινο αφής.

ΔΙΔΑΚΤΙΚΟΙ ΣΤΟΧΟΙ:

- Ανάπτυξη της οπτικής διάκρισης, και απτικής αντίληψης.
- Διευκόλυνση της ενσωμάτωσης παιδιών και ενηλίκων με οπτικές αναπηρίες μέσω του παιχνιδιού των ντόμινο.
- Ανάπτυξη της προσοχής και της παρατήρησης.
- Βελτίωση της οπτικής μνήμης και της απτικής μνήμης.
- Βελτίωση του ψυχοκινητικού συντονισμού με το χειρισμό των ντόμινο και τη σύνδεσή τους με τα υπόλοιπα.



ΤΟ ΣΥΣΤΗΜΑ ΤΟΥ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ ΚΑΙ ΔΡΑΣΤΗΡΙΟΤΗΤΕΣ:

- 1. Ντόμινο με εικονογραφήσεις:** Όλες οι μάρκες ανακατεύονται και διανέμονται μεταξύ των παικτών (κατ' ανώτατο όριο 7 τεμάχια ανά παίκτη). Αν περισσεύουν μάρκες αφήστε τις στην άκρη με τις εικονογραφήσεις στραμμένες προς τα κάτω. Ξεκινάει ο μικρότερος παίκτης που έχει διπλή μάρκα. Σε κάθε σειρά, οι παίκτες πρέπει να τοποθετήσουν μια από τις μάρκες που ταιριάζει πάντα με οποιαδήποτε από τις εικόνες των μάρκων που είναι στην άκρη. Εάν ο παίκτης δεν έχει μάρκες, παίρνει από τη στοίβα μέχρι να μπορέσει να ρήξει. Εάν δεν υπάρχουν μάρκες στη στοίβα, περνάει σειρά. Κερδίζει ο πρώτος παίκτης που εξαντλεί τις μάρκες. Εάν το παιχνίδι δεν μπορεί να συνεχιστεί, οι μάρκες του κάθε παίκτη καταμετρούνται και κερδίζει ο παίκτης που έχει λιγότερες μάρκες.
- 2. Κλασσικό ντόμινο:** Όλες οι μάρκες ανακατεύονται και διανέμονται μεταξύ των παικτών (μέγιστο 7 μάρκες ανά παίκτη). Αν περισσεύουν μάρκες, αφήστε τις στην άκρη με τις κουκίδες προς τα κάτω. Ξεκινάει ο παίκτης που έχει τη διπλή μάρκα με τον υψηλότερο αριθμό. Σε κάθε σειρά, οι παίκτες πρέπει να τοποθετήσουν μια από τις μάρκες τους που ταιριάζει με τις κουκίδες που είναι στα άκρα. Εάν ο παίκτης δεν έχει μάρκα να βάλει, θα πάρει από αυτές που είναι στην άκρη μέχρι να μπορέσει να τοποθετήσει μία μάρκα. Εάν δεν υπάρχουν μάρκες στην άκρη, θα πάρει ο άλλος παίκτης σειρά. Κερδίζει ο πρώτος που εξαντλεί τις μάρκες. Εάν το παιχνίδι δεν μπορεί να συνεχιστεί, οι μάρκες του κάθε παίκτη καταμετρούνται και ο παίκτης με τις λιγότερες μάρκες κερδίζει.
- 3. Συσχέτιση και ταξινόμηση εικόνων ή ποσοτήτων:** Ομαδοποιήστε τις μάρκες σύμφωνα με μία από τις δύο εικόνες ή τις ποσότητες που εμφανίζονται στην καρτέλα. Με τον τρόπο αυτό αναπτύσσεται η οπτική αντίληψη.
- 4. Συσχέτιση και ταξινόμηση μέσω επαφής:** Εκτελέστε την ίδια δραστηριότητα με κλειστά μάτια χρησιμοποιώντας την αίσθηση της αφής. Για να το κάνετε πιο εύκολο, μπορείτε να ξεκινήσετε με λίγες μάρκες. Παίζοντας με αυτόν τον τρόπο αναπτύσσεται η διάκριση και η μνήμη της αφής.

